

PROGRAMMAZIONE DISCIPLINARE PER COMPETENZE ARTICOLATA IN UDA

ANNO SCOLASTICO 2021/22

INDIRIZZO	SERALE 1° PERIODO
CLASSE	1° PD MANUTENZIONE E ASSISTENZA TECNICA SEZIONE A
DISCIPLINA	TECNOLOGIE E TECNICHE DI RAPPRESENTAZIONE GRAFICA
DOCENTE/I	PARENTI LUISA - MARINO GIUSEPPE
QUADRO ORARIO	n. 3 ore settimanali

1. QUADRO DEGLI OBIETTIVI DI COMPETENZA

ASSE CULTURALE: Asse scientifico - tecnologico

<p><u>Competenze disciplinari</u></p> <p>Obiettivi generali di competenza della disciplina definiti all'interno dei coordinamenti di materia</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1- Acquisizione di competenze sulle proprietà dei materiali, sulla conoscenza ed utilizzo degli strumenti di misura e sulle nozioni di misura; 2- Acquisizione di competenze sulle tecniche grafiche con metodologie tradizionali e di disegno assistito tramite utilizzo del software AutoCAD; 3- Acquisizione di competenze interdisciplinari con matematica e fisica inerenti alle conoscenze di geometria piana e solida ed alcune conoscenze di matematica (equivalenze, scale di rappresentazione, calcolo di aree e volumi, utilizzo del Sistema Internazionale). Con informatica la conoscenza ed utilizzo di un programma software (AutoCAD e/o altri programmi di disegno elettronico) e delle modalità di gestione di files. 4- Acquisizione di competenze pluridisciplinari quali il problem-solving, il cooperative learning, le competenze sociali e civiche quali la gestione ed organizzazione del tempo e del proprio lavoro relativamente alla puntuale consegna delle tavole di disegno assegnatene e lo sviluppo delle capacità di autovalutazione.
---	--

OBIETTIVI DI COMPETENZA		ARTICOLAZIONE DELLE COMPETENZE IN ABILITA' E CONOSCENZE		
	COMPETENZE IN ESITO	ABILITA'	CONOSCENZE DELL'ASSE	CONOSCENZE DELLA DISCIPLINA
	APPLICARE LE CONOSCENZE ACQUISITE ALLE ESPERIENZE REALI E CONCRETE, OSSERVARE, DESCRIVERE ED ANALIZZARE FENOMENI APPARTENENTI ALLA REALTÀ NATURALE E ARTIFICIALE E RICONOSCERE NELLE VARIE FORME I CONCETTI DI SISTEMA E DI COMPLESSITA'	UTILIZZARE IN MODO CORRETTO GLI STRUMENTI BASE PER IL DISEGNO GEOMETRICO. ESEGUIRE TRACCIAMENTI E DISEGNI GEOMETRICI DI MEDIA DIFFICOLTÀ.	Scientifico tecnologico	Materiali, strumenti e supporti utilizzati nel disegno tecnico
		APPLICARE I CODICI DI RAPPRESENTAZIONE GRAFICA DEI VARI AMBITI TECNOLOGICI		Convenzioni generali del disegno tecnico
		COSTRUIRE FIGURE GEOMETRICHE PIANE ATTRAVERSO LE REGOLE DEL DISEGNO GEOMETRICO E DELLA GEOMETRIA.	scientifico tecnologico	Costruzioni geometriche
	ANALIZZARE DATI E INTERPRETARLI SVILUPPANDO DEDUZIONI E RAGIONAMENTI SUGLI STESSI ANCHE CON L'AUSILIO DI RAPPRESENTAZIONI GRAFICHE, USANDO CONSAPEVOLMENTE GLI STRUMENTI DI CALCOLO	RAPPRESENTARE IN PROIEZIONI ORTOGONALI FIGURE GEOMETRICHE PIANE E SOLIDE E GRUPPI DI FIGURE VARIAMENTE DISPOSTE	scientifico tecnologico	Proiezioni ortogonali.
		RAPPRESENTARE FIGURE PIANE E SOLIDE NELLE VARIE TIPOLOGIE ASSONOMETRICHE. RAPPRESENTARE UN OGGETTO DATO PASSANDO DALLE PROIEZIONI ORTOGONALI ALL'ASSONOMETRIA E VICEVERSA.		Proiezioni assonometriche.
		SAPER LEGGERE E CAPIRE LE DIVERSE RAPPRESENTAZIONI DI UN OGGETTO NEL DISEGNO TECNICO		Sezioni di solidi
	COMPETENZE DI CARATTERE METODOLOGICO E STRUMENTALE	CONOSCERE GRANDEZZE E U.M SAPER SCEGLIERE ED UTILIZZARE GLI STRUMENTI DI MISURA PIÙ ADEGUATI A RILEVARE LE MISURE DI UN OGGETTO REALE E RAPPRESENTARLO GRAFICAMENTE.	scientifico tecnologico	Metrologia e rilievo dal vero
		SAPER QUOTARE UN DISEGNO NEL RISPETTO DELLE NORME TECNICHE INTERNAZIONALI, SIA IN PROIEZIONE ORTOGONALE CHE IN ASSONOMETRIA. SAPER LEGGERE CORRETTAMENTE DISEGNI GIÀ QUOTATI.	scientifico tecnologico	Quotatura
	USARE CONSAPEVOLMENTE GLI STRUMENTI DI CALCOLO E LE POTENZIALITÀ OFFERTE DA APPLICAZIONI PECIFICHE DI TIPO INFORMATICO	UTILIZZARE I COMANDI FONDAMENTALI ED AVANZATI DI DISEGNO ELETTRONICO. RAPPRESENTARE OGGETTI DI CRESCENTE COMPLESSITÀ CON IL DISEGNO ELETTRONICO	scientifico tecnologico	Disegno elettronico AutoCAD.

CONTENUTI DEL PROGRAMMA ARTICOLATI PER UDA						
UDA	ore	COMP UDA	Titolo	Attività docente	Metodologia	Prestazioni studente
1	2	C1 C5	Conoscere gli strumenti del disegno e l'importanza della qualità degli strumenti	spiegazione teorica e pratica	la discussione guidata per l'applicazione delle conoscenze e l'acquisizione delle competenze	Prove grafiche
2	20	S1 L2 C1 C5 M2 M3 M4	COSTRUZIONI GEOMETRICHE: <ul style="list-style-type: none"> • Costruzioni geometriche su perpendicolari, parallele, angoli e bisettrici. • Poligoni regolari inscritti e di lato assegnato. • Costruzioni geometriche sulle tangenti. • Costruzioni geometriche sui raccordi. • Le curve policentriche: ovali, ovali, spirali. • Le curve coniche: ellissi. • Le curve cicliche: l'evolvente di una circonferenza. • Applicazioni delle costruzioni geometriche ad oggetti reali. 			Prove grafiche
3	28	S1 L2 C1 C5 M2 M3 M4	PROIEZIONI ORTOGONALI: <ul style="list-style-type: none"> • Proiezioni ortogonali di oggetti bidimensionali e tridimensionali. • Proiezioni ortogonali di gruppi di solidi. 			Prove grafiche
4	9	S1 L2 C1 C5 M2 M3 M4	PROIEZIONI ASSONOMETRICHE: <ul style="list-style-type: none"> • Assonometria isometrica, cavaliere e planometrica di solidi. • Rappresentazione in proiezione ortogonale ed assonometrica di semplici solidi LE SEZIONI DI SOLIDI <ul style="list-style-type: none"> • Convenzioni internazionali di rappresentazione delle sezioni. • Proiezioni ortogonali ed assonometriche di solidi sezionati. 			Prove grafiche
5	4	C1 C5 L2 M2 M4	Convenzioni grafiche, quotature: <ul style="list-style-type: none"> • Regole di quotatura secondo le normative internazionali unificate. • Simbologie tecniche. • Rappresentazione in proiezioni ortogonali ed assonometriche di oggetti con relative quotature. • Lettura di semplici disegni 			Prove grafiche
6	30	M4 S3 C1 C5 M2 M3	USO DEL CAD BIDIMENSIONALE: <ul style="list-style-type: none"> • Principi generali di disegno elettronico. • I comandi fondamentali del software AutoCAD. 			Prove grafiche pratiche
7	3	C1 S1 S3	LE PROPRIETÀ DEI MATERIALI			questionario
8	3	C1 C5 M2 M3 M4	METROLOGIA E RILIEVO DAL VERO <ul style="list-style-type: none"> • Criteri di scelta di uno strumento di misura. Il calibro a corsoio • Utilizzo pratico degli strumenti di misura e restituzione grafica dell'oggetto rilevato. 			esercitazioni pratiche e questionario

ESERCITAZIONI E APPLICAZIONI IN LABORATORIO

Esercitazioni con gli strumenti da disegno su carta.

Esercitazioni con software da disegno "AUTOCAD"

COMPETENZA DELL'UDA

C1. Imparare ad imparare: organizzare il proprio apprendimento.

C5. Agire in modo autonomo e responsabile.

M2. Confrontare e analizzare figure geometriche, individuando invarianti e relazioni

M3. Individuare strategie appropriate per la soluzione dei problemi

M4. Analizzare dati e interpretarli sviluppando deduzioni e ragionamenti sugli stessi anche con l'ausilio di rappresentazioni grafiche, usando consapevolmente gli strumenti di calcolo e le potenzialità offerte da applicazioni specifiche di tipo informatico.

S1 Osservare, descrivere e analizzare fenomeni appartenenti alla realtà naturale e artificiale e riconoscere nelle sue varie forme i concetti di sistema e complessità.

S3. Essere consapevole delle potenzialità e dei limiti delle tecnologie nel contesto culturale e sociale in cui vengono applicate.

L2 . Leggere, comprendere e interpretare testi scritti di vario tipo

TIPOLOGIA DI PROVE DI VERIFICA		SCANSIONE TEMPORALE
	Interrogazione lunga	Numero minimo di verifiche sommative previste per il quadrimestre: 3
	Interrogazione breve	
	Tema o problema	
X	Prove strutturate	
	Prove semi-strutturate	
X	Prove grafiche	
	Prove pratiche	
X	Questionario	
	Relazione	
	Esercizi	
	Altro da specificare	

MATERIALE DIDATTICO:

☐ Testi adottati:

X Eventuali sussidi didattici o testi di approfondimento: appunti, schede di disegno.

X Videoproiettore, LIM.

X Attrezzature e spazi didattici utilizzati: Laboratorio di disegno e pc

X Appunti e dispense del docente

☐ Altro: da specificare

MODALITÀ DI RECUPERO		MODALITÀ DI APPROFONDIMENTO
<input type="radio"/>	Recupero <i>in itinere</i>	Tavole grafiche di maggior difficoltà per approfondire le conoscenze.
<input type="radio"/>	Sportello Help (*)	
	(*) se attivato in base alle disponibilità	