

In collaborazione con il Centro PRISTEM dell'Università "Bocconi" di Milano, l'I.S.I.S. "Newton" di Varese organizza i "Giochi matematici" che consistono in una serie di giochi matematici che gli studenti devono risolvere individualmente nel tempo di 90 minuti. Le difficoltà dei "Giochi" sono previste in relazione a diverse categorie: per gli studenti di terza media e prima superiore; per gli studenti di seconda, terza e quarta superiore; per gli studenti di quinta superiore.

Gli obiettivi dei "Giochi matematici" sono:

- stimolare l'interesse alla Matematica attraverso un approccio ludico;
- aumentare le capacità logiche e di problem solving;
- valorizzare le qualità dei singoli;
- migliorare la propria autostima e la capacità di mettersi in gioco;
- educare al rispetto delle regole di una competizione sportiva;
- abituare gli alunni a muoversi in situazioni matematiche non standardizzate.

La referente del progetto, professoressa Grazia Di Bella, afferma che *"tale competizione rappresenta un valido strumento, il quale contribuisce ad aprire la mente dei ragazzi, ad orientarli ed aiutarli a ragionare correttamente, interessandoli alle discipline scientifiche"*.

Una parte delle quote di iscrizione è destinata ad un progetto di solidarietà rivolto a ragazzi di alcune scuole elementari in Africa. La restante parte è destinata all'acquisto dei premi per i primi classificati di ogni categoria.

Nell'anno scolastico 2015/2016 il progetto ha interessato e coinvolto ben 121 alunni di cui 116 dell'I.T.I.S. e 5 dell'I.P.S.I.A., con la partecipazione degli insegnanti di matematica dell'I.T.I.S. e della professoressa Papale.